

Autodesk 3D Studio Max

20 C.F.P. per Architetti



Attestato rilasciato: Valdiiazione delle competenze

Obiettivi:

Hai la necessità di **comunicare in modo chiaro e realistico** il tuo progetto per **renderlo comprensibile** anche ai non addetti ai lavori?

Se vuoi racchiudere in un unico disegno **tutte le idee che hai in testa**, riuscendo a trasmettere con i **colori, il movimento e la tridimensionalità** tutta la sua ricchezza e complessità, è il momento di imparare a utilizzare, in modo veloce ed efficace, **Autodesk 3D Studio Max**.

Il corso "**Tecniche di modellazione e rendering 3d con Autodesk 3d studio**" si propone di far acquisire tecniche di graphic design, di progettazione grafica vettoriale e di rendering di oggetti tridimensionali, personaggi, ambienti in spazio virtuale.

Pre-requisiti: basi di CAD 2D.

Corso proposto in collaborazione con la Fondazione per l'Architettura/Torino per il riconoscimento di 20 C.F.P. agli Architetti che abbiano frequentato almeno i 2/3 del monte ore corso e conseguito l'attestato finale di certificazione delle competenze.

In osservanza delle prescrizioni regionali, il corso potrà essere erogato anche o esclusivamente in modalità a distanza. L'eventuale erogazione in presenza sarà effettuata nella Sede di via Bologna, 78 - Torino.

[Attività co-finanziate, con risorse POR FSE 2014-2020, nell'ambito della Direttiva regionale relativa alla formazione continua dei lavoratori occupati - periodo 2019-2021 approvata dalla Giunta Regionale del Piemonte con Deliberazione n. 15-8879 del 6/05/2019, prorogata con D.G.R. n. 18-4252 del 3/12/2021 e DD nr. 50 del 01/02/2022]

Programma didattico

Tecniche di modellazione:

- Presentazione dell'ambiente di lavoro e operazioni preliminari
- Comandi, vincoli e strumenti di trasformazione
- Comandi per la gestione dei gruppi
- Interruttori Snap - Snap Percentuali
- Creazione di oggetti primitivi standard e avanzati
- Creazione di forme (Shape)
- Comandi di modifica e modificatori
- Modellazione per superfici

Tecniche di animazione virtuale:

- Principi e metodi per l'animazione
- Operazioni con i controller
- Comandi pannello Movimento
- Traiettorie
- Tendina Parametri PRS
- Vincolo Percorso
- Creazione di filmati: Rendering
- Formati di salvataggio dei file di animazione

Verifica finale

Requisiti, modalità di accesso, posti disponibili

Destinatari:

Titolo di studio richiesto: Scuola secondaria II grado / diploma professionale Qualifica

Modalità di accesso: ordine d'arrivo



per una crescita intelligente,
sostenibile ed inclusiva

www.regione.piemonte.it/europa2020

INIZIATIVA CO-FINANZIATA CON FSE

Limite posti: 16

Date, orari, durata, sede di svolgimento:

Orario: 19:00-22:00 (2 gg a settimana)

Ore totali del corso: 60

Ore stage: 0

Inizio corso: a completamento classe

Fine iscrizione: 16/11/2022

Sede: Forte Chance - Margherita

Costo: €0,00 - €198,00...

Stato: Approvato