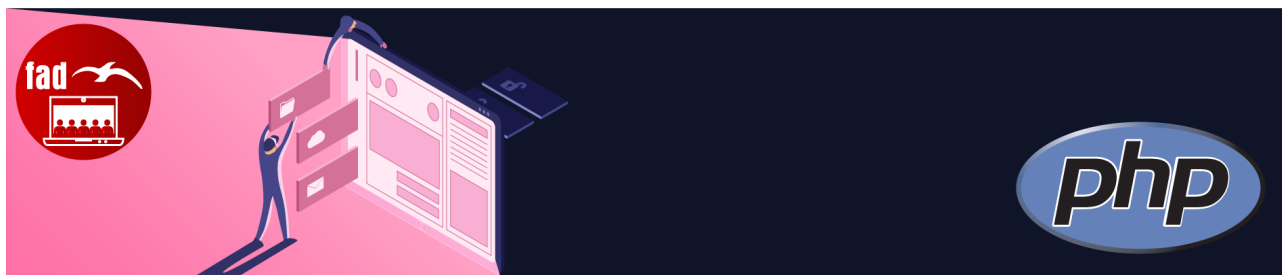


# PHP e la programmazione a oggetti

## Tecniche di programmazione a oggetti con PHP



### Attestato rilasciato: Validazione delle competenze

#### Obiettivi:

Al termine del percorso si sarà in grado di realizzare singoli script o applicazioni software complete utilizzando il linguaggio di programmazione PHP e utilizzando la logica programmatoria orientata agli oggetti. Tali competenze saranno particolarmente utili per sviluppare una tecnica di programmazione efficace in qualsiasi ambito e molto utilizzata in diversi ambiti.

**Pre-requisiti:** E' richiesta la conoscenza di base relativa alle tecniche di programmazione con qualsiasi linguaggio.

**In osservanza delle prescrizioni regionali, il corso potrà essere erogato anche o esclusivamente in modalità a distanza. L'eventuale erogazione in presenza sarà effettuata nella Sede di via Ponchielli, 56 Torino.**

*[Attività co-finanziate, con risorse POR FSE 2014-2020, nell'ambito della Direttiva regionale relativa alla formazione continua dei lavoratori occupati - periodo 2019-2021 approvata dalla Giunta Regionale del Piemonte con Deliberazione n. 15-8879 del 6/05/2019 e prorogata con D.G.R. n. 18-4252 del 3/12/2021 e DD nr. 50 del 01/02/2022]*

#### Programma didattico

- Differenza tra Object Oriented
- Programming e linguaggio procedurale
- Vantaggi dell'OOP: il principio di non ripetizione (DRY)



per una crescita intelligente,  
sostenibile ed inclusiva

[www.regione.piemonte.it/europa2020](http://www.regione.piemonte.it/europa2020)

INIZIATIVA CO-FINANZIATA CON FSE

- Installazione e configurazione dell'ambiente di sviluppo
- Introduzione al linguaggio PHP
- Le basi della programmazione a oggetti in PHP
- Le Classi:
  - Differenza tra oggetto e classe
  - Classi, costruttori e distruttori
  - Costruttori multipli
  - Indicatori di visibilità: public, protected e private
  - Namespace
  - Le costanti
- Operazioni avanzate con le Classi:
  - Ereditarietà: estendere le classi in PHP
  - Overriding e keyword final in PHP
  - I traits
- Classi astratte e interfacce
  - Le classi astratte
  - Polimorfismo, Overloading e Late-Binding
  - Le interfacce
- Operazioni sugli oggetti
- Type Hinting
- Clonare gli oggetti in PHP
- Interfacce e classi predefinite
  - Classi anonime
  - Iterazione sugli oggetti
  - Funzioni anonime e classe Closure
- Ottenere informazioni sulle classi
- Pattern e OOP
- Esercitazioni pratiche
- Verifica finale

## Requisiti, modalità di accesso, posti disponibili

### Destinatari:



per una crescita intelligente,  
sostenibile ed inclusiva

[www.regione.piemonte.it/europa2020](http://www.regione.piemonte.it/europa2020)

INIZIATIVA CO-FINANZIATA CON FSE

**Titolo di studio richiesto:** Scuola secondaria II grado / diploma professionale Qualifica  
**Modalità di accesso:** ordine d'arrivo  
**Limite posti:** 16

## **Date, orari, durata, sede di svolgimento:**

**Orario:** 19:00-22:00 (2 gg a settimana)

**Ore totali del corso:** 80

**Ore stage:** 0

**Inizio corso:** a completamento classe

**Fine iscrizione:** 16/11/2022

**Sede:** Forte Chance - Ortensia

**Costo:** €0,00 - €264,00...

**Stato:** Approvato